

Temat zajęć: Czy jest tylko jedna polszczyzna? – tytuł zainspirowany książką *Gwarno*

Informacje ogólne:

Czas trwania	1,5 h
Grupa docelowa	seniorzy
Cele jakie chcemy osiągnąć	<i>Po zajęciach osoby uczestniczące (wiedzą, umieją, rozumieją, stosują, analizują, tworzą):</i> - znają pojęcia: język, gwara, dialekt - wiedzą o zróżnicowaniu językowym Polski, mają usystematyzowaną wiedzę - umieją wymienić przykładowe gwary - poćwiczyli manualnie i motorycznie
Krótki opis	O gwarach dla seniorów. Krótka warsztat opowiadający ciekawostki na temat gwar. W sposób lekki i zabawny, odwołując się do przykładów, systematyzuje wiedzę. Pozwala zwiualizować różnorodność gwar, dialektów i języków w Polsce. Jest też zaproszeniem do spędzenia czasu razem na opowieściach i wspólnej podróży „palcem po mapie”, aby lepiej poznać nasz kraj, tym razem od strony językowej.
Metody pracy	Prezentacja, zajęcia stolikowe
Potrzebne materiały	Mapa, rzutnik, rozsypanka słowna na kartonikach

Dokładny opis zajęć:

1. Prezentacja.
Wprowadzenie w formie prezentacji: różnice między pojęciami język, dialekt, gwara oraz charakterystyka wybranych gwar.
2. Część warsztatowa: *Czy jest tylko jedna polszczyzna?*
Potrzebna jest mapa Polski złożona z dużych elementów z zaznaczonymi regionami i nazwami gwar. Dzielimy uczestników na grupy. Zadanie dla grup polega na naniesieniu na mapę słów (rozsypanka) charakterystycznych dla danej gwary i przyporządkowanie ich. Na koniec we wspólnym gronie opowiadamy, co nam wyniknęło z tej zabawy. Organizując te działania, postaramy się o zabawne, inspirujące przykłady. Osoba prowadząca komentuje i daje informacje o gwarach, może się wspomóc slajdami z prezentacji.
Działanie z mapą jest też okazją do rozmowy skąd pochodzą uczestnicy i czy znają jakieś gwary. Można poprosić, aby na mapie wskazali swoje miejsce pochodzenia.

3. Quiz ze zdaniami z danej gwary – zgadnij jaka to gwara lub co znaczą dane zdania, powiedzenia lub słowa.

Ewentualnie tworzenie scenek i przyporządkowanie do nich konkretnych fraz i powiedzeń.

*Dodatkowy pomysł – stworzenie gry w stylu Monopoly z językami i gwarami.